



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL NAS OLIMPÍADAS CEUMA 2016

Art. 1º A competição de Futebol será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIFA, com algumas adaptações e o Regulamento Geral, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º Quantidade de equipes por Campus:

Masculino

Renascença, Deodoro e Turu: 12 equipes

Demais Campus: 4 equipes

Obs: As vagas serão preenchidas pelas primeiras equipes inscritas, respeitando o quantitativo acima relatado.

Art. 3º Cada Equipe poderá inscrever o quantitativo de até 20 alunos-atletas e membros da Comissão Técnica.

Parágrafo Único: Cada equipe deverá ser composta somente por alunos/atletas do mesmo curso e campus.

CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 4º Poderão participar das Olimpíadas CEUMA 2016 somente os alunos-atletas regularmente matriculados na IES, no 2º semestre de 2015, em cursos de Graduação, Pós-Graduação, Mestrados ou Doutorados na IES.

Art. 5º Caso na equipe participante existir aluno(s)-atleta(s) irregular(es), a mesma será desclassificada automaticamente.

Art. 6º Cada equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão se apresentar à mesa para confirmarem sua participação, portando o seu CPD ou qualquer carteira com foto, caso não apresente nenhum desses documentos, deverá apresentar uma declaração que comprove sua matrícula, caso contrário não será permitido sua participação na partida em questão.

Obs : Haverá uma tolerância de 10' de atraso, para o início do primeiro jogo marcado na tabela, os demais jogos não terão tolerância.

Art. 7º No banco de reservas só poderão ficar os(as) alunos(as)-atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, médico e fisioterapeuta, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição, caso contrário, somente com a autorização do árbitro principal e/ou da comissão organizadora do evento.

CAPÍTULO II – DOS JOGOS

Art. 8º Os jogos serão disputados, na primeira fase em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 2 a 5 (dois a cinco) minutos, nas semifinais serão 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 2 a 5 (dois a cinco) minutos e nas Finais, em 2 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com 5 (cinco) minutos de intervalo.

Art. 9º Para a classificação das equipes serão observadas as seguintes pontuações:

Vitória - 03 pontos

Empate - 01 ponto

Derrota ou Derrota por WO - 00 ponto

Art. 10 A equipe que levar WO será automaticamente eliminada da competição e os alunos-atletas que não comparecerem ao local do jogo, não poderão integrar outras equipes.

Art. 11 Não haverá alterações em seus resultados retroativos, para as demais equipes da chave, pelo WO de uma equipe.



CAPÍTULO III – DOS UNIFORMES

Art. 12 O uniforme de cada aluno-atleta constará:

- Camisas numeradas nas costas (uniforme/padrão);
- Calções de cor predominante; (não pode bermuda ou calção com bolso)
- Meióes (podem ser de cores diferentes); (não pode meióte)
- Chuteira society ou com travas; (no Congresso Técnico será confirmado ou não, esse item)

Obs: Cada equipe deverá jogar com até 10 (dez) atletas, sendo 1 (um) goleiro. O mínimo de atletas que uma equipe terá condições de jogo, será de 6 (seis) atletas, sendo 1 (um) goleiro.

Algumas regras básicas:

- Não haverá impedimento;
- O lateral deverá ser cobrado com as mãos;
- As substituições serão ilimitadas, o atleta poderá sair e voltar quantas vezes desejar;
- As demais regras serão iguais ao do Futebol de campo.

Art. 13 Caso as equipes coincidam as cores predominantes em seus uniformes, a comissão organizadora providenciará coletes para que haja condições de jogo.

Art. 14 Em relação aos calções, os mesmos poderão ter listas ou marcas de fabricantes diferentes, observado e liberado pela coordenação do evento. Será obrigatório meióes e não meióte.

Art. 15 Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.

Art. 16 Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima, caso aconteça, somente com a autorização do árbitro principal e/ou da comissão organizadora do evento.

Art. 17 Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

CAPÍTULO IV – DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 18 Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

A) Para o desempate, nas fases de quartas de Finais, será disputada uma prorrogação de 01 (um) tempo de 05 (cinco) minutos. Nas fases Semifinais e Finais, será disputada uma prorrogação de 01 (um) tempo de 10 (dez) minutos.

B) Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os(as) alunos(as)-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos.

Art. 19 Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Art. 20 Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o



desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

1. Confronto direto no jogo realizado entre as equipas empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipas);
2. Maior número de vitórias, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
3. Melhor saldo de gols;
4. Maior número de gols pró, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
5. Menor número de gols contra, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
6. Participação no desfile de abertura, com no mínimo, 5 componentes da equipa, uniformizados pelo menos com camisa do evento ou do uniforme;
7. Sorteio.

Explicando:

- Saldo de gols (subtrair os gols contra dos gols pró, nos jogos entre as equipas selecionadas na fase. Classifica-se a maior média);
- Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipas selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado);
- Gols contra (gols recebidos nos jogos entre as equipas selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado);

Art. 21 Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/gênero, o(a) aluno(a)- atleta que for expulso e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório em anexo. Não haverá suspensão por cartões amarelos.

Art. 22 Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipas, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

Art. 23 O controle dos cartões recebidos e seu consequente cumprimento, independem de comunicação por parte da coordenação de Futsal, sendo de responsabilidade exclusiva das equipas disputantes da competição.

A) A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará na perda dos pontos na partida em questão, que automaticamente passará à equipa adversária, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis, se necessário;

B) Em caso de derrota da equipa infratora, o resultado do jogo será mantido;

C) Em caso de vitória da equipa infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipa adversária.

Art. 24 Caso tenhamos 16 equipas, o sistema de classificação para as fases seguintes, será o que está abaixo explicado, mas caso tenhamos um número diferente de equipas, a organização decidirá o sistema de classificação.

- **4 Chaves com 4 equipas cada**; classificarão as 2 melhores classificadas, obedecendo os seguintes critérios:

1. Maior número de pontos;
2. Maior número de vitórias;
3. Melhor saldo de gols;
4. Maior número de gols pró;
5. Menor número de gols contra;
6. Participação no desfile de abertura.
7. Sorteio.



Obs 3: Qualquer recurso deverá ser entregue até 01 (uma) horas após o término da partida em questão.

Obs 4: Cada equipe poderá incluir aluno(s)-atleta(s) somente até Congresso Técnico.

Art. 25 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Futebol, com anuência da Gerência de Competição, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.

***Coordenação do Futebol
Márcio Cunha (98) 98121-9918***