

UNIVERSIDADE CEUMA

Modelo de Desenvolvimento de Sprint

Versão 1.0

14/07/2014

Este é um Modelo de Organização de Projetos de Software utilizado pela equipa interna do NTI do Grupo Ceuma de Educação.

Sumário

1	Introdução	3
2	Listas	3
3	Fluxo das <i>User Stories</i>	4
3.1	Criação das <i>User Stories</i>	4
3.2	Definição da Sprint	4
3.3	Implementação das <i>User Stories</i>	5
3.4	Fim da Sprint	5
4	<i>User Stories</i>	5
5	<i>Labels</i>	7
6	<i>Trello</i>	7

1 Introdução

Trello é uma ferramenta colaborativa que organiza projetos e ideias em *Boards*. De uma vez só, informa aquilo no que se está a trabalhar, o que cada membro está a fazer e onde está alguma coisa no meio de todo o processo.

As *Boards* podem ser usadas para diferentes fins. Neste caso vão ser usadas, juntamente com os princípios e práticas do *Scrum*, para organizar os projetos que são desenvolvidos no NTI.



Figura 1 - Projeto em que se está a trabalhar.

2 Listas

As *Boards* são organizadas em listas que por sua vez podem conter vários itens.



Figura 2 - Exemplo de uma lista.

Em cada projeto vão existir as seguintes listas definidas:

- **Backlog** – Local onde vão ser adicionadas as várias *User Stories* que são para implementar no projeto;

- **To Do** – As *User Stories* que são para implementar em cada *Sprint*;
- **Doing** – As *User Stories* que os membros estão a implementar na *Sprint*;
- **Done** – As *User Stories* que os membros terminaram de implementar na *Sprint*;

3 Fluxo das *User Stories*

3.1 Criação das *User Stories*

As *User Stories* são criadas e devidamente definidas na lista **Backlog**. Se já tiver sido definida a data para a *User Story* estar terminada e a prioridade, esta informação é incluída na *User Story*, caso contrário, apenas será colocada quando a *User Story* for movida para a lista **To Do**.

3.2 Definição da *Sprint*

No início de cada *Sprint*, as *User Stories* a serem implementadas são movidas da lista **Backlog** para a lista **To Do**. Isto deve ser acordado com o *Product Owner* para saber quais são as *User Stories* que ele pretende que estejam implementadas na *Sprint*.

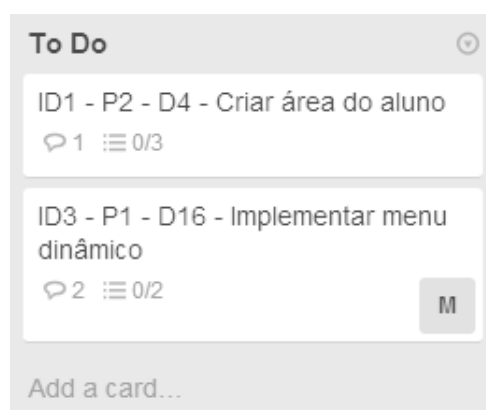


Figura 3 - *User Stories* a implementar na *Sprint*.

3.3 Implementação das User Stories

Cada membro da equipa deve escolher a *User Story* que vai implementar e deve seguir os seguintes passos:

1. Mover a *User Story* da lista **To Do** para a lista **Doing**;
2. Colocar-se como membro da *User Story* e subscrever as notificações;
3. Ir mudando o *Label* consoante o tipo de situação que for ocorrendo;
4. Ir marcando as tarefas que completar da *User Story* de modo a demonstrar a evolução da implementação;
5. Quando terminar de implementar a *User Story*, movê-la da lista **Doing** para a lista **Done** e alterar o *Label* para o correspondente.

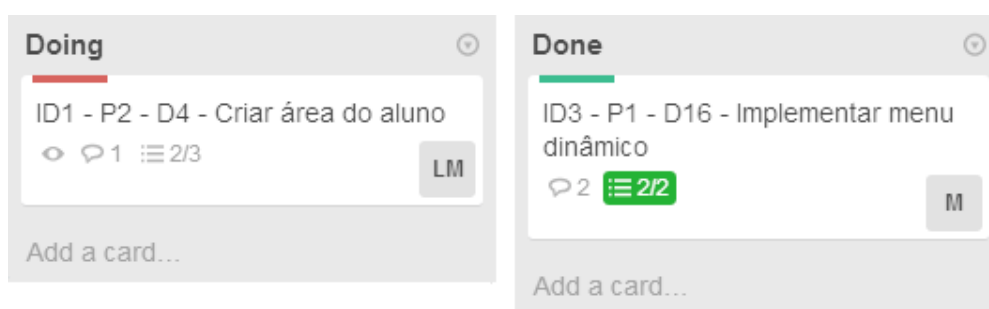


Figura 4 - Listas **Doing** e **Done**.

3.4 Fim da Sprint

No fim da *Sprint*, a lista **Done** é arquivada com o número da *Sprint* que estiver a decorrer e é criada uma nova lista **Done** para a *Sprint* seguinte.

4 User Stories

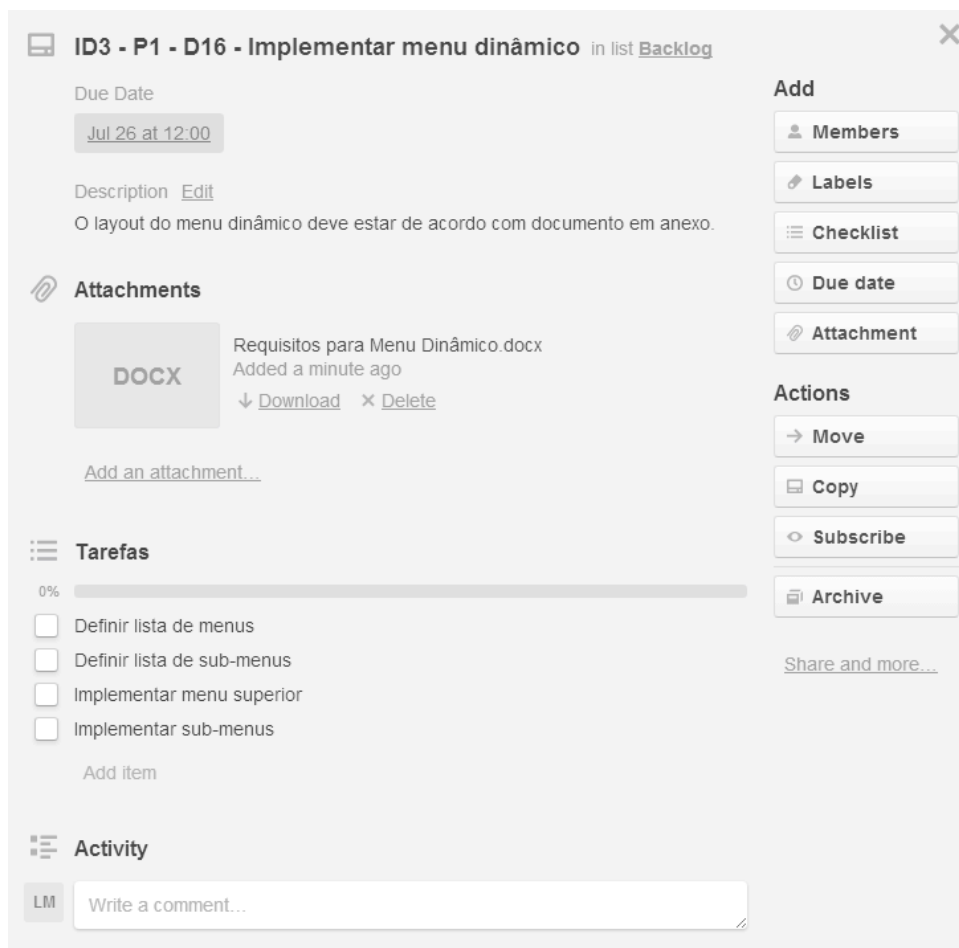
As *User Stories* irão conter toda a informação que os membros precisam para a implementação. Para ser fácil identificar as *User Stories*, será usada a seguinte notação:

- Identificador (ID) – Prioridade (P) – Duração (D) – Título
- Exemplo: **ID24 - P1 - D16 - Implementar menu dinâmico**

Adicionalmente estará definida a seguinte informação acerca da *User Story*:

- **Título** – Título da *User Story*, seguindo a notação acima;

- **Descrição** – Descrição detalhada sobre o que é para implementar na *User Story*;
- **Notes** – Notas adicionais que devem ser levadas em consideração durante a implementação;
- **Anexos** – Documentos acessórios que servirão de apoio à implementação;
- **Tarefas** – Lista de tarefas que compõe a *User Story* e que devem ser desenvolvidas.



The screenshot shows a Jira User Story card titled "ID3 - P1 - D16 - Implementar menu dinâmico" in the "Backlog" list. The card includes a due date of "Jul 26 at 12:00", a description "O layout do menu dinâmico deve estar de acordo com documento em anexo.", and an attachment "Requisitos para Menu Dinâmico.docx" with download and delete options. The "Tarefas" section shows a 0% progress bar and a list of tasks: "Definir lista de menus", "Definir lista de sub-menus", "Implementar menu superior", and "Implementar sub-menus". The "Activity" section has a comment input field.

Figura 5 - Exemplo de uma *User Story*.

5 Labels

Cada *User Story* terá definida as seguintes *Labels*, para as quais os membros devem ir alterando de acordo com os acontecimentos que ocorrerem durante a implementação:

- **Iniciada** – Foi dado início ao desenvolvimento da *User Story*;
- **Pausada** – A *User Story* foi pausada por algum motivo. O motivo deve ser colocado nos comentários;
- **Atrasada** – O membro que está a implementar a *User Story* apercebeu-se que está atrasado no desenvolvimento da *User Story* e poderá não conseguir completar dentro do prazo da *Sprint*;
- **Problema** – O membro detectou um problema no desenvolvimento da *User Story* que o impede de continuar. O motivo deve ser colocado nos comentários;
- **Incompleta** – A *User Story* foi terminada parcialmente. Os detalhes devem ser colocados nos comentários;
- **Completada** – A *User Story* foi totalmente terminada.



Figura 6 - Nomes e cores das *Labels*.

6 Trello

O *Trello* está disponível para diversas plataformas pelo que é bastante fácil estar sempre atualizado sobre as últimas alterações no projeto.

- *Web*:
 - <https://trello.com>

- *iPhone e iPad:*
 - <https://itunes.apple.com/us/app/trello-organize-anything/id461504587>
- *Android:*
 - <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.trello>
- *Windows 8:*
 - <http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/trello/bd4fa6c1-0994-4caa-b0e1-04eec135667b>